

## Grundlagen des World Wide Web — Übungsblatt 2: Internet —

### Aufgabe 2

7 Punkte

- a) Finden Sie die Ethernet-Adresse einer Maschine in Ihrem lokalen Netz heraus.
- b) Geben Sie `telnet zaphod.in.tu-clausthal.de 13` ein, um auf den Server am Port 13 mit TCP zuzugreifen. Was ist die Ausgabe?
- c) Greifen Sie mit FTP auf `ftp.uni-giessen.de` (= `isis.hrz.uni-giessen.de`) zu und lassen Sie sich alle existierenden Netzwerk-Verbindungen anzeigen. Was ist die Ausgabe für Ihre FTP-Sitzung?
- d) Laden Sie das Programm unter der Adresse

```
http://www.informatik.uni-halle.de/~brass/www03/dt_client.c
```

herunter und übersetzen Sie es mit dem Befehl

```
gcc -o dt_client dt_client.c -lsocket -lnsl
```

Dieses Programm ist ein Client des “Day-Time-Servers”, es würde aber auch mit dem Server unter e) zusammen funktionieren. Führen Sie das Programm `dt_client` aus. Sie können, wenn Sie wollen, Rechnernamen und Port-Nummer wie in Teil c) explizit angeben. Das Programm kann auch unter Windows übersetzt werden (edieren Sie dazu die erste Zeile).

- e) Beschaffen Sie sich nun das Programm unter folgender Adresse:

```
http://www.informatik.uni-halle.de/~brass/www03/server1.c
```

Übersetzen Sie es wieder und starten Sie es mit `server1`. Finden Sie in dem Programm die eingebaute Port-Nummer des Servers. Greifen Sie mit `telnet` oder `dt_client` auf den Server zu (Sie müssen dazu Rechnernamen und Portnummer in der Kommandozeile angeben). Was gibt der Server aus?

### Abgabetermin:

Bitte geben Sie diese Hausaufgabe am Donnerstag, den 15. Mai in Vorlesung oder Übung ab. Sie können die Hausaufgaben in Gruppen bis zu drei Personen bearbeiten.